

# REGLEMENT DES CATEGORIES CHARIOTS

Ce règlement est commun aux sociétés ayant des petits joueurs.

Il y a trois catégories :

- 1ère année chariot
- 2ème année chariot
- 3ème année chariot

## 1ère année chariots

Les joueurs ont trois passes pour se départager.

Le jury annoncera le résultat de chaque passe, à savoir passe au bleu ou passe au rouge, passe nulle, bouquet.

Le joueur sera déclaré vainqueur si :

- Il jette ou désarme son adversaire deux fois sur les deux premières passes ou à l'issue des trois passes.
- Il gagne deux passes aux points sans être tombé à l'issue des trois passes.
- Il jette une fois de plus son adversaire au cours des trois passes.
- Il gagne une passe de plus que son adversaire aux points et fait un bouquet à l'issue des trois passes.
- Si au cours des deux premières passes, les joueurs font deux bouquets, ils seront éliminés.
- En cas d'égalité à l'issue des trois passes, une passe supplémentaire sera accordée aux deux joueurs, et ce jusqu'à ce qu'un joueur prenne l'avantage, si lors de la passe supplémentaire les deux joueurs font un bouquet, ils seront éliminés.
- Si les chariots se cognent ou si les dirigeants estiment que la passe est dangereuse, celle-ci sera annulée et non comptabilisée.
- Si le joueur dépasse la garde, le jury n'en tiendra pas compte.
- La finale se déroulera en cinq passes maximum, si au cours des cinq passes, les joueurs ne se sont pas départagés, ils seront déclarés vainqueurs ex aequo.

## 2eme et 3eme année chariots

Les joueurs ont trois passes pour se départager.

Le jury annoncera le résultat de chaque passe à savoir passe au bleu ou passe au rouge, passe nulle, bouquet.

Le joueur sera déclaré vainqueur si :

-Il tombe ou désarme son adversaire une fois.

-Il gagne une passe de plus que son adversaire à l'issue des trois passes.

-Si les joueurs font un bouquet, ils seront éliminés.

-En cas d'égalité à l'issue des trois passes, une passe supplémentaire sera accordée aux deux joueurs et ce jusqu'à ce qu'un joueur prenne l'avantage.

-Si les chariots se cognent ou si les dirigeants estiment que la passe est dangereuse, celle-ci sera annulée et non comptabilisée.

-La finale se déroule en cinq passes maximum, si au cours des cinq passes les joueurs ne se seront pas départagés, ils seront déclarés vainqueurs ex aequo.

### **NOTA:**

Ce règlement est valable pour tous les tournois sur chariots.

Si le joueur passe la garde (couleur blanche) ou la seconde garde (couleur au bout de la lance), le jury n'en tiendra pas compte.

Tout joueur non inscrit dans le tirage au sort, et qui se présentera à la table du jury, sera automatiquement inscrit premier sur le tirage.

Tout joueur arrivé en retard au tournoi et dont le nom a été appelé, jouera au moment où il se présentera à la table du jury.

Il est possible de changer le pavois du joueur dans toutes les catégories.

Nous rappelons aux parents que les défilés du dimanche matin sont une obligation. Si nous voulons que cette pratique demeure à jamais dans notre patrimoine culturel, nous devons en respecter les traditions.